This Page Is Inserted by IFW Operations and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS



IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning documents will not correct images, please do not report the images to the Image Problem Mailbox.

TRU

TRANSMIT FORM (to be used for all correspondent Total Number of Pages in This Se	TAL ce after initial filing)	U.S. Pates are required to respond to a collect Application Number Filing Date First Named Inventor Art Unit Examiner Name Attorney Docket Number	ent and Trademark C tion of information un 10/709,400 05/3/2004 Eric Chuang	for use through 08/30/2003. OMB 0651-003 Office; U.S. DEPARTMENT OF COMMERCI nless it displays a valid OMB control number		
	FNC	LOSURES (Check all th	at annly)			
Fee Transmittal Form Fee Attached Amendment/Reply After Final Affidavits/declara Extension of Time Requ Express Abandonment Fill Information Disclosure Silv Certified Copy of Priority Document(s) Response to Missing Paincomplete Application Response to Missing Paincomplete Application Response to Missing Paincomplete Application	ation(s) est Request statement Rema	Drawing(s) Licensing-related Papers Petition Petition to Convert to a Provisional Application Power of Attorney, Revocation Change of Correspondence Ad Terminal Disclaimer Request for Refund CD, Number of CD(s)	dress	After Allowance communication to Technology Center (TC) Appeal Communication to Board of Appeals and Interferences Appeal Communication to TC (Appeal Notice, Brief, Reply Brief) Proprietary Information Status Letter Other Enclosure(s) (please Identify below):		
=i		OF APPLICANT, ATTOR	NEY, OR AGE	NT		
Firm or Individual name	Winston risu, Reg. No.: 41,526					
Signature						
Date	3/	6/2000				
		1				

This collection of information is required by 37 CFR 1.5. The information is required to obtain or retain a benefit by the public which is to file (and by the USPTO to process) an application. Confidentiality is governed by 35 U.S.C. 122 and 37 CFR 1.14. This collection is estimated to 12 minutes to complete, including gathering, preparing, and submitting the completed application form to the USPTO. Time will vary depending upon the individual case. Any comments on the amount of time you require to complete this form and/or suggestions for reducing this burden, should be sent to the Chief Information Officer, U.S. Patent and Trademark Office, U.S. Department of Commerce, P.O. Box 1450, Alexandria, VA 22313-1450. DO NOT SEND FEES OR COMPLETED FORMS TO THIS ADDRESS. SEND TO: Commissioner for Patents, P.O. Box 1450, Alexandria, VA 22313-1450.

Signature

Date

If you need assistance in completing the form, call 1-800-PTO-9199 and select option 2.

MAY 1 2 2004 W

PTO/SB/17 (10-03)
Approved for use through 07/31/2006. OMB 0651-0032
U.S. Patent and Trademark Office; U.S. DEPARTMENT OF COMMERCE fork Reduction Act of 1995, no persons are required to respond to a collection of information unless it displays a valid OMB control number.

FEE TRANSMITTAL for FY 2004

Effective 10/01/2003. Patent fees are subject to annual revision.

Applicant claims small entity status. See 37 CFR 1.27

TOTAL AMOUNT OF PAYMENT (\$)

(\$)	0.00	
------	------	--

Complete if Known				
Application Number	10/709,400			
Filing Date	05/03/2004			
First Named Inventor	Eric Chuang			
Examiner Name				
Art Unit				
Attorney Docket No.	VIAP0114USA			

METHOD OF PAYMENT (check all that apply) FEE CALCULATION (co	FEE CALCULATION (continued)				
Check Credit card Money Other None 3. ADDITIONAL FEES	3. ADDITIONAL FEES				
Deposit Account:					
Deposit 50-3105 Fee Fee Fee Fee Fee Fee Fee Fee Fee Fe	Fee Paid				
Number 1051 130 2051 65 Surcharge - late filing fee of					
Deposit Account Name North America Intellectual Property Corp. 1052 50 2052 25 Surcharge - late provisional cover sheet	ıl filing fee or				
The Director is authorized to: (check all that apply)	_				
Charge fee(s) indicated below Credit any overpayments 1812 2,520 1812 2,520 For filing a request for ex p					
Charge any additional fee(s) or any underpayment of fee(s) 1804 920* 1804 920* Requesting publication of S Examiner action	SIR prior to				
Charge fee(s) indicated below, except for the filing fee 1805 1,840* 1805 1,840* Requesting publication of seconds to the above-identified deposit account.	SIR after				
FEE CALCULATION 1251 110 2251 55 Extension for reply within 1	first month				
1. BASIC FILING FEE	second month				
Large Entity Small Entity 1253 950 2253 475 Extension for reply within	third month				
Fee Fee Fee Fee Fee Fee Fee Description Fee Paid 1254 1,480 2254 740 Extension for reply within 1 Code (\$)	fourth month				
1001 770 2001 385 Utility filing fee 1255 2,010 2255 1,005 Extension for reply within the second sec	fifth month				
1002 340 2002 170 Design filing fee 1401 330 2401 165 Notice of Appeal					
1003 530 2003 265 Plant filing fee 1402 330 2402 165 Filing a brief in support of	an appeal				
1004 770 2004 385 Reissue filing fee 1403 290 2403 145 Request for oral hearing					
1005 160 2005 80 Provisional filing fee 1451 1,510 1451 1,510 Petition to institute a public	c use proceeding				
SUBTOTAL (1) (\$) 0.00 1452 110 2452 55 Petition to revive - unavoid	fable				
1453 1,330 2453 665 Petition to revive - uninten	itional				
2. EXTRA CLAIM FEES FOR UTILITY AND REISSUE 1501 1,330 2501 665 Utility issue fee (or reissue	e)				
Extra Claims below Fee Paid 1502 480 2502 240 Design issue fee					
Total Claims20** = X = 1503 640 2503 320 Plant issue fee					
Claims — — - 3 ⁼ — A 1460 130 1460 130 Petitions to the Commission	oner				
Multiple Dependent = 1807 50 1807 50 Processing fee under 37 0	CFR 1.17(q)				
Large Entity Small Entity 1806 1806 180 1806 1	Disclosure Stmt				
Code (\$) Code (\$) 8021 40 8021 40 property (times number of	signment per properties)				
1202 18 2202 9 Claims in excess of 20 1201 86 2201 43 Independent claims in excess of 3 1809 770 2809 385 Filing a submission after file (37 CFR 1.129(a))	inal rejection				
1203 290 2203 145 Multiple dependent claim, if not paid 1810 770 2810 385 For each additional invent	ion to be				
1204 86 2204 43 ** Reissue independent claims examined (37 CFR 1.129)					
over original patent 1801 770 2801 385 Request for Continued Ex					
1205 18 2205 9 ** Reissue claims in excess of 20 1802 900 1802 900 Request for expedited ex and over original patent of a design application	Carmination .				
SUBTOTAL (2) (\$) 0.00 Other fee (specify)					
**or number previously paid, if greater; For Reissues, see above *Reduced by Basic Filing Fee Paid SUBTOTA	AL (3) (\$) 0.00				
SUBMITTED BY (Complete					

SUBMITTED BY					(Complete (if applicable))		
Name (Print/Type)	Winston Hsu	/	1 7	Registration No. (Attorney/Agent)	41,526	Telephone	886289237350
Signature		7	unde	m bon	1	Date	5/6/2008

WARNING: Information on this form may become public. Credit card information should not be included on this form. Provide credit card information and authorization on PTO-2038.

This collection of information is required by 37 CFR 1.17 and 1.27. The information is required to obtain or retain a benefit by the public which is to file (and by the USPTO to process) an application. Confidentiality is governed by 35 U.S.C. 122 and 37 CFR 1.14. This collection is estimated to take 12 minutes to complete, including gathering, preparing, and submitting the completed application form to the USPTO. Time will vary depending upon the individual case. Any comments on the amount of time you require to complete this form and/or suggestions for reducing this burden, should be sent to the Chief Information Officer, U.S. Patent and Trademark Office, U.S. Department of Commerce, P.O. Box 1450, Alexandria, VA 22313-1450. DO NOT SEND FEES OR COMPLETED FORMS TO THIS ADDRESS. SEND TO: Commissioner for Patents, P.O. Box 1450, Alexandria, VA 22313-1450.



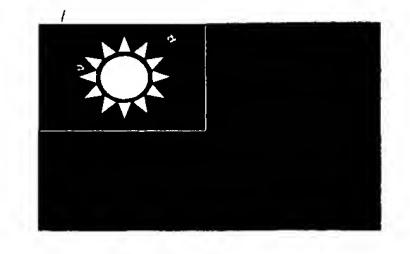
PTO/SB/02B (11-00)
Approved for use through 10/31/2002. OMB 0651-0032
U.S. Patent and Trademark Office; U.S. DEPARTMENT OF COMMERCE

Under the Paperwork Reduction Act of 1995, no persons are required to respond to a collection of information unless it contains a valid OMB control number.

DECLARATION — Supplemental Priority Data Sheet

Additional foreign applications:							
Prior Foreign Application Number(s)	T	Foreign Filing Date (MM/DD/YYYY)	Priority Not Claimed	Certified Copy Attached? YES NO			
092126535	Taiwan R.O.C	09/25/2003					
				· 🔲 🔲			
		!					

Burden Hour Statement: This form is estimated to take 21 minutes to complete. Time will vary depending upon the needs of the individual case. Any comments on the amount of time you are required to complete this form should be sent to the Chief Information Officer, U.S. Patent and Trademark Office, Washington, DC 20231. DO NOT SEND FEES OR COMPLETED FORMS TO THIS ADDRESS. SEND TO: Assistant Commissioner for Patents, Washington, DC 20231.



यज यज यज यजः



中華民國經濟部智慧財產局

INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE MINISTRY OF ECONOMIC AFFAIRS REPUBLIC OF CHINA

兹證明所附文件,係本局存檔中原申請案的副本,正確無訛,

其申請資料如下: \

This is to certify that annexed is a true copy from the records of this office of the application as originally filed which is identified hereunder:

申 請 日: 西元 2003 年 09 月 25 日 Application Date

申 請 案 號: 092126535

Application No.

申 請 人:威盛電子股份有限公司

Applicant(s)

局_ 長
Director General



發文日期: 西元 2003年 11 月 12日

Issue Date

發文字號: 09221146250

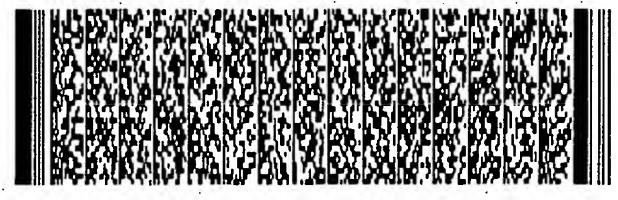
Serial No.

K

नर जर जर

申請日期:		IPC分類		
申請案號:	···		•	

(以上各欄)	由本局填設	發明專利說明書
	中文	計算三維圖形中各項點的屬性之方法
發明名稱	英文	METHOD FOR CALCULATING ATTRIBUTES OF A 3-D GRAPHIC
	姓 名 (中文)	1. 莊榮城
<u>-</u>	(英文)	1. CHUANG, ERIC
發明人 (共1人)		1. 中華民國 TW
		1. 台北縣新店市中正路五三三號八樓
	住居所(英文)	1.8F, No. 533, Chung-Cheng Rd., Hsin-Tien City, Taipei Hsien, Taiwan, R.O.C.
	姓 名 (中文)	1. 威盛電子股份有限公司
	名稱或 姓 名 (英文)	1. VIA TECHNOLOGIES INC.
三、	國 籍 (中英文)	1. 中華民國 TW
申請人(共1人)	住居所 (營業所) (中 文)	1. 台北縣新店市中正路五三三號八樓 (本地址與前向貴局申請者相同)
	住居所 (營業所) (英 文)	1.8F, No.533, Chung-Cheng Rd, Hsin-Tien City, Taipei Hsien, Taiwan, R.O.C.
	代表人(中文)	1. 王雪紅
	代表人(英文)	1. WANG, HSUEH-HUNG

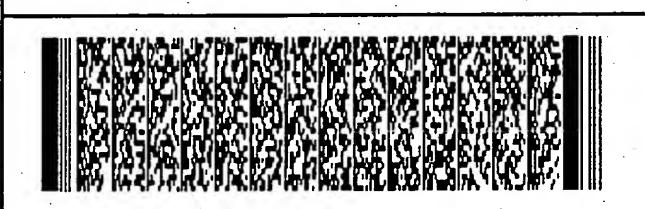


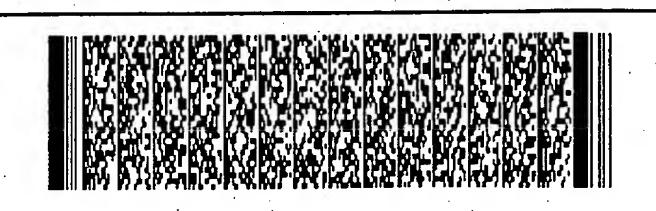
四、中文發明摘要 (發明名稱:計算三維圖形中各頂點的屬性之方法)

五、英文發明摘要 (發明名稱:METHOD FOR CALCULATING ATTRIBUTES OF A 3-D GRAPHIC)

A method for calculating attributes of a 3-D graphic with a vertex shader is disclosed. The 3-D graphic comprises a plurality of triangular primitives, each of which comprising three vertexes and each of the vertexes comprising a plurality of attributes including position attributes. The method comprises following steps:

(a) calculating a triangular transform and related

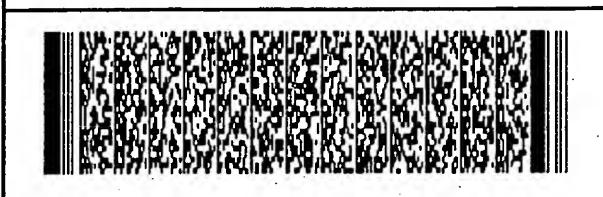




四、中文發明摘要 (發明名稱:計算三維圖形中各頂點的屬性之方法)

五、英文發明摘要 (發明名稱:METHOD FOR CALCULATING ATTRIBUTES OF A 3-D GRAPHIC)

position attributes corresponding to the triangular primitive with a transform program consisting of a couple of instructions of the vertex shader, (b) determining whether the triangular transform is visible or not according to the position attributes of three vertexes of the triangular transform, (c) and calculating remaining attributes of the triangular transform



四、中文發明摘要 (發明名稱:計算三維圖形中各頂點的屬性之方法)

五、英文發明摘要 (發明名稱:METHOD FOR CALCULATING ATTRIBUTES OF A 3-D GRAPHIC)

if the triangular transform is visible or not calculating the remaining attributes of the triangular transform and culling the triangular transform if the triangular transform is invisible.



六、指定代表圖

- (一)、本案代表圖為:第__二 ____圖
- (二)、本案代表圖之元件代表符號簡單說明:



一、本案已向		·	
國家(地區)申請專利	申請日期	案號	主張專利法第二十四條第一項優先權
	·	•	
	•	無	
•			
二、□主張專利法第二十五	丘條之一第一項作	憂先權:	
申請案號:			
日期:		無	
三、主張本案係符合專利法	上笋一上放笋一7	百门笋一款们重武[7. 第一卦伯聿坦定之期問
	云另一一张另一	识 <u>一</u> ,从户首以	J. 尔一派 [2 音 观
日期:	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
四、□有關微生物已寄存方	个國外:		
寄存國家:	+	<i>t</i> =	
寄存機構:		無	
寄存日期:			
寄存號碼: □有關微生物已寄存方	人国内(七巳的七	空之宏方继棋).	
寄存機構:	:图内(本向 内相	人一可行成件/.	
寄存日期:		無	
寄存號碼:			
□熟習該項技術者易力	个獲得,不須寄存	. 0	
THE PRESENCE OF THE PROPERTY O			

五、發明說明 (1)

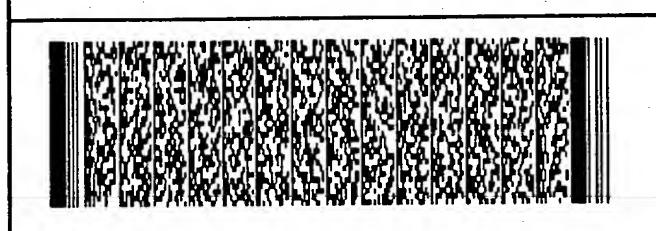
【技術領域】

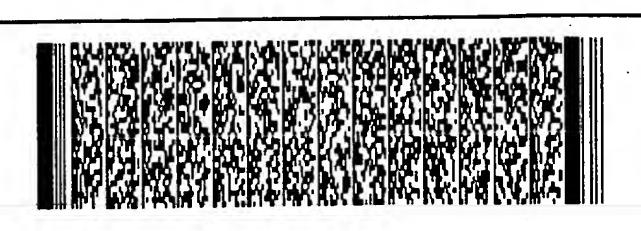
本發明係提供一種計算一三維圖形中各頂點的屬性 (attribute)之方法,尤指一種使用一頂點著色程式 (vertex shader)計算該三維圖形中各頂點的屬性之方法。

【先前技術】

近年來,頂點著色程式已成為電腦遊戲玩家們於處理電腦中之三維圖形所不可或缺的基本配備,頂點著色程式有以軟體形式出現,例如由軟體巨人微軟所生產之DirectX8,也有以內建於繪圖晶片之硬體形式出現,例如由NVIDIA所推出的GeForce3晶片及由ATI所發表的Radeon晶片。頂點著色程式的主要功能為座標轉換與照明運算(transform & lighting, T&L)。

電腦螢幕上的三維圖形可視為由複數個三角形所構成,當一遊戲程式將電腦螢幕上一三維圖形傳送給繪圖品片(或頂點著色軟體)作 T&L運算時,該遊戲程式所傳送的資料是對應於該三維圖形中複數個三角形之頂點資料,亦即頂點之屬性。在頂點著色程式的標準中,每個頂點皆包含 16種 屬性,除了包括用來表示該頂點於一空間所在之位置的 X、y及 Z位置座標屬性外,尚包括 W(權重屬性)、在聚光源



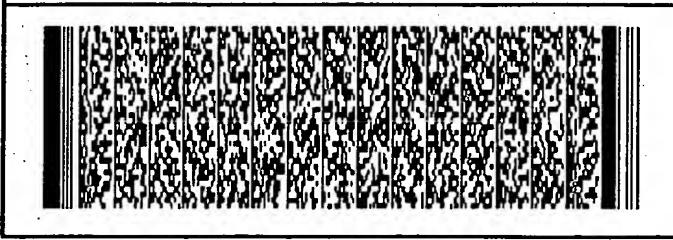


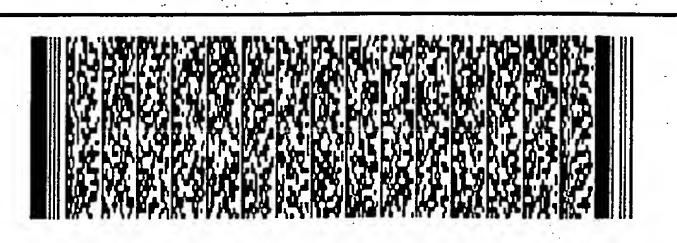
五、發明說明 (2)

或散光源下該頂點所顯示的顏色屬性以r(red)、g(green)、b(blue)、及a(alpha,透明度)之格式編排於該頂點之屬性中、垂直於該頂點所在之三角形面上之法向量、材質紋理(texture)座標,其包含分別代表該頂點在材質紋理上的相對位置之s、t、r及q等四個材質紋理座標屬性、霧特效座標屬性、以及該頂點的尺寸屬性等各種不同的屬性。

頂點著色程式所處理的每一頂點所包含之複數個屬性皆為 4x32位元之浮點數,再加上頂點著色程式之運算方式為一指令多重資料 (single instruction multiple data, SIMD),亦即頂點著色程式條利用內建之 12個 SIMD暫存器以同時存放及運算 4x4 (同時計算 x、y、z及 w或 r、g、b及a)或 3x3 (同時計算 x、y及 z或 r、g及b)矩陣型態之資料,以執行座標轉換及照明運算,因此,電腦螢幕上的三維圖形中構成每一個三角形之頂點所內含之資料量非常大。

如前所述,由於三維圖形中每一頂點皆包含 16個屬性,而每一屬性之長度皆為 4x32位元,因此每一頂點之資料量皆非常大。不惟如此,在頂點著色程式於執行照明運算所需花費的時間遠較執行座標轉換所需花費的時間為長,因為頂點著色程式於執行座標轉換的過程中只需考慮到視點(viewing point)之座標,也就是依據視點座標之不同,透過旋轉、放大/縮小、上昇、下降、左偏、及右移等方





五、發明說明 (3)

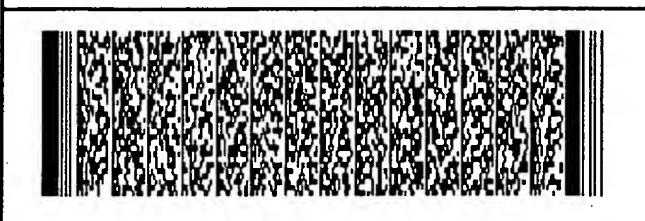
式改變基礎三角形之頂點座標;反之,頂點著色程式於執行照明運算的過程中除了需考慮到於執行座標轉換時的視點外,尚需考慮到如光源的數目、型態(環場光、單一光、方向光、或投射光等)、以及處理的型式(環境式、漫射式、或聚光燈式等)。舉例來說,座標轉換中最常見之內積運算所需之時間長度為兩個週期,而照明運算中一17道單點光源所需之運算時間竟為126個週期。

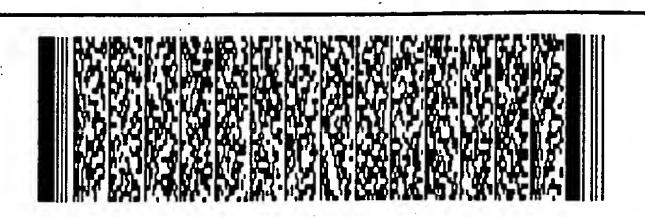
【內容】

因此本發明之主要目的在於提供一種使用一頂點著色程式來計算一三維圖形中各頂點的屬性之方法,以解決習知技術之缺點。

根據本發明之申請專利範圍,本發明係揭露一種使用一頂點著色程式來計算一三維圖形中各頂點的屬性之方法,該三維圖形包含複數個基礎三角形(triangular primitive),每一基礎三角形皆包含三個頂點,而每一項

點皆包含複數個屬性,該方法包含下列步驟:以該頂點等色程式中之部份指令所寫成之座標轉換程式係依據該基礎角形所轉換之轉換三角形,該座標轉換程式係依據該基礎三角形之三個頂點中之位置屬性以計算出該轉換三角形之三個頂點中之位置屬性、根據該轉換三角形之三個頂點中之位置屬性進行一判別運作,以決定該轉換三角形是否為



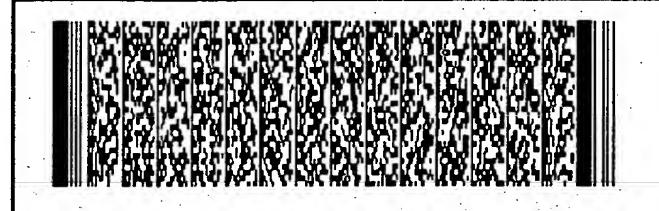


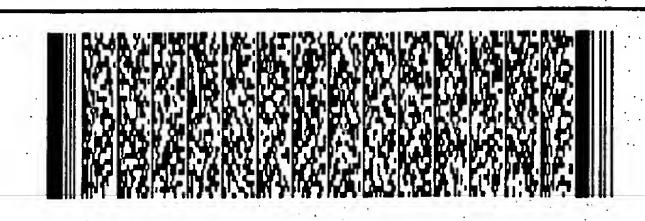
五、發明說明 (4)

可視或不可視狀態、以及若該轉換三角形為可視狀態,則進行該轉換三角形之三個頂點其他屬性之運算,反之,若該轉換三角形為不可視狀態,則直接剔除該轉換三角形,不作三個頂點其他屬性之運算。

【實施方法】

請參閱圖一為本發明之方法中以一頂點著色程式將一原始 三維圖形 10轉換成一轉換三維圖形 12之示意圖。原始三維 圖形 10包含二基礎三角形 (triangular primitive)14、 16,而轉換三維圖形 12亦包含二轉換三角形(triangular transform)18、20之示意圖,其中基礎三角形14、16及轉 换三角形 18之法向量 22、24、26係外指的 (outward directing), 亦即基礎三角形 14、16及轉換三角形 18係可 見的 (visible), 而轉換三角形 20之法向量 28則係內指的 (inward directing),亦即轉換三角形 20係不可見的 (invisible)。也就是說,一視點 30除了可看到原始三維 圖形 10上之基礎三角形 14、16外,尚可完全看到轉換三維 圖形 12上之轉換三角形 18,然而,視點 30卻無法看到轉換 三維圖形12上之轉換三角形20,因為轉換三角形20在原始 三維圖形10之轉換過程中,已轉換至轉換三角形12上相對 於視點30之背面。在這種情形之下,轉換三角形20中三個 頂點的顏色、材質紋理座標、以及霧特效座標屬性為何也 就無關緊要了。因此,本發明於執行頂點著色程式時,只





五、發明說明 (5)

需計算其上之法向量係外指之轉換三角形中除了位置座標屬性外的其餘屬性即可。

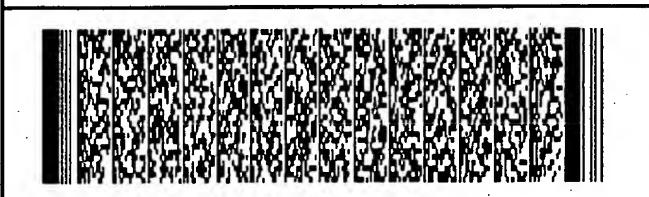
請參閱圖二為本發明之較佳實施例中一方法 100之流程圖,方法 100包含下列步驟:

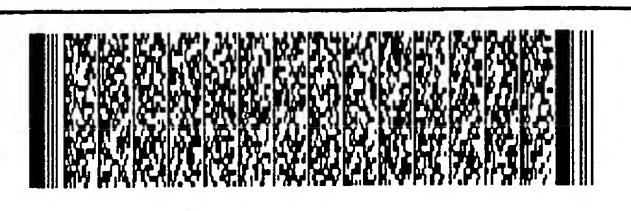
步驟 102: 開始;

(原始三維圖形 10將被轉換成轉換三維圖形 12)

步驟 104:以頂點著色程式中之部份指令,將原始三維圖形 10中之每一個基礎三角形之三個基礎頂點依序轉換成一轉換三角形之三個轉換頂點;

步驟 106: 判定該轉換三角形係可見或不可見, 若該轉換三角形係可見的,則進行步驟 108, 否則,剔除該轉換三





五、發明說明 (6)

角形,並進行步驟130;

步驟 108: 計算該轉換三角形之其餘屬性;

步驟 130: 判定該轉換三角形所轉換自之基礎三角形是否為原始三維圖形 10中之最後一個基礎三角形,若否,則繼續回到步驟 104,若是,進行步驟 200;

(一直將原始三維圖形10中的所有基礎三角形計算完畢為止)

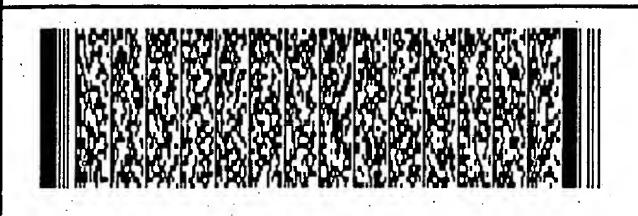
步 驟 200: 結 束

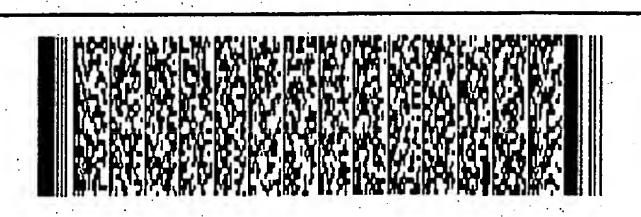
在方法 100之步縣 106中,該轉換三角形係可見或不可見可簡單籍由一判別式

之正負值來決定,其中(x0,y0)、(x1,y1)及(x2,y2)分別為該轉換三角形之三頂點座標。至於判別式之正值或負值才係對應於一可見之轉換三角形係由一應用程式

(application program, AP)所決定。當然,如圖一與圖二所示,亦可用法向量之外指與內指來判斷一轉換三角形係可見或不可見。舉例來說,在決定三角形 A'B'C'係可見的而三角形 A'D'C'係不可見的後,頂點著色程式便可不需計算三角形 A'D'C'中三個頂點之其餘屬性,並進而將三角形 A'D'C'從轉換三維圖形 12中剔除,而僅計算三角形 A'B'C'中三個頂點之其餘屬性。

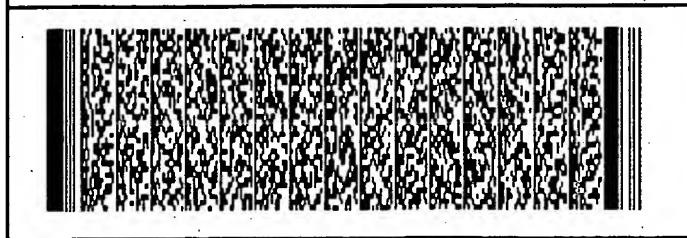
相較於習知頂點著色程式,本發明之頂點著色程式係先依





五、發明說明 (7)

以上所述僅為本發明之較佳實施例,凡依本發明申請專利範圍所做之均等變化與修飾,皆應屬本發明專利之涵蓋範圍。



圖式簡單說明

圖式之簡單說明

圖一為本發明之方法中將一原始三維圖形轉換成一轉換三維圖形之示意圖。

圖二為本發明之較佳實施例中一方法之流程圖。

圖式之符號說明

- 10 原始三維圖形
- 12 轉換三維圖形
- 14、16 基礎三角形
- 18、20轉換三角形
- 22、24、26、28 法向量
- 30 視點



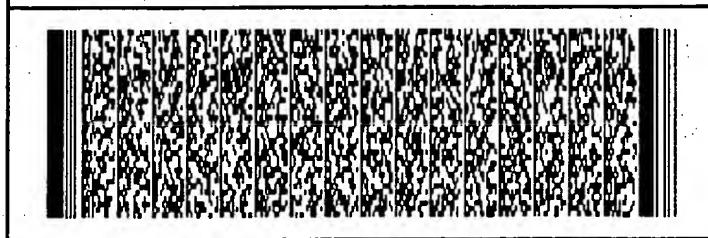
六、申請專利範圍

1.一種使用一頂點著色程式來計算一三維圖形中各頂點的屬性之方法,該三維圖形包含複數個基礎三角形,每一基礎三角形皆包含三個頂點,而每一頂點皆包含複數個屬性,該方法包含:

以該頂點著色程式之一座標轉換程式計算該基礎三角形所轉換之轉換三角形,該座標轉換程式係依據該基礎三角形之三個頂點中之位置屬性以計算出該轉換三角形之三個頂點中之位置屬性;

根據該轉換三角形之三個頂點中之位置屬性進行一判別運作,以決定該轉換三角形是否為可視或不可視狀態;以及若該轉換三角形為可視狀態,則進行該轉換三角形之三個頂點其他屬性之運算,反之,若該轉換三角形之三個頂點其他屬性之運算。

- 2. 如申請專利範圍第 1項所述使用一項點著色程式來計算一三維圖形中各項點的屬性之方法,其中該判別運作係由 $\begin{bmatrix} x_1-x_0 & x_2-x_0 \\ y_1-y_0 & y_2-y_0 \end{bmatrix}$ 之正負值來決定可
- 3. 如申請專利範圍第1項所述使用一頂點著色程式來計算一三維圖形中各頂點的屬性之方法,其中該判別運作係利用依法向量之外指或內指來決定可視或不可視狀態。



視或不可視狀態。

六、申請專利範圍

- 4.如申請專利範圍第1項所述使用一項點著色程式來計算一三維圖形中各項點的屬性之方法,其中三個頂點其他屬性之運算包括一照明運算程式。
- 5.如申請專利範圍第 4項所述使用一項點著色程式來計算一三維圖形中各頂點的屬性之方法,其中每一頂點皆另包含至少一顏色屬性,而該照明運算程式係用來計算該轉換三角形的三個頂點之顏色屬性。
- 6.如申請專利範圍第5項所述使用一項點著色程式來計算一三維圖形中各項點的屬性之方法,其中每一項點皆包含四個顏色屬性。
- 7.如申請專利範圍第6項所述使用一項點著色程式來計算一三維圖形中各項點的屬性之方法,其中該四個顏色屬性依序為紅、綠、藍、及透明度。
- 8.如申請專利範圍第4項所述使用一項點著色程式來計算一三維圖形中各頂點的屬性之方法,其中每一頂點皆另包含四個材質座標屬性,而該照明運算程式係用來計算該轉換三角形的三個頂點之材質座標屬性。
- 9.如申請專利範圍第1項所述使用一頂點著色程式來計算

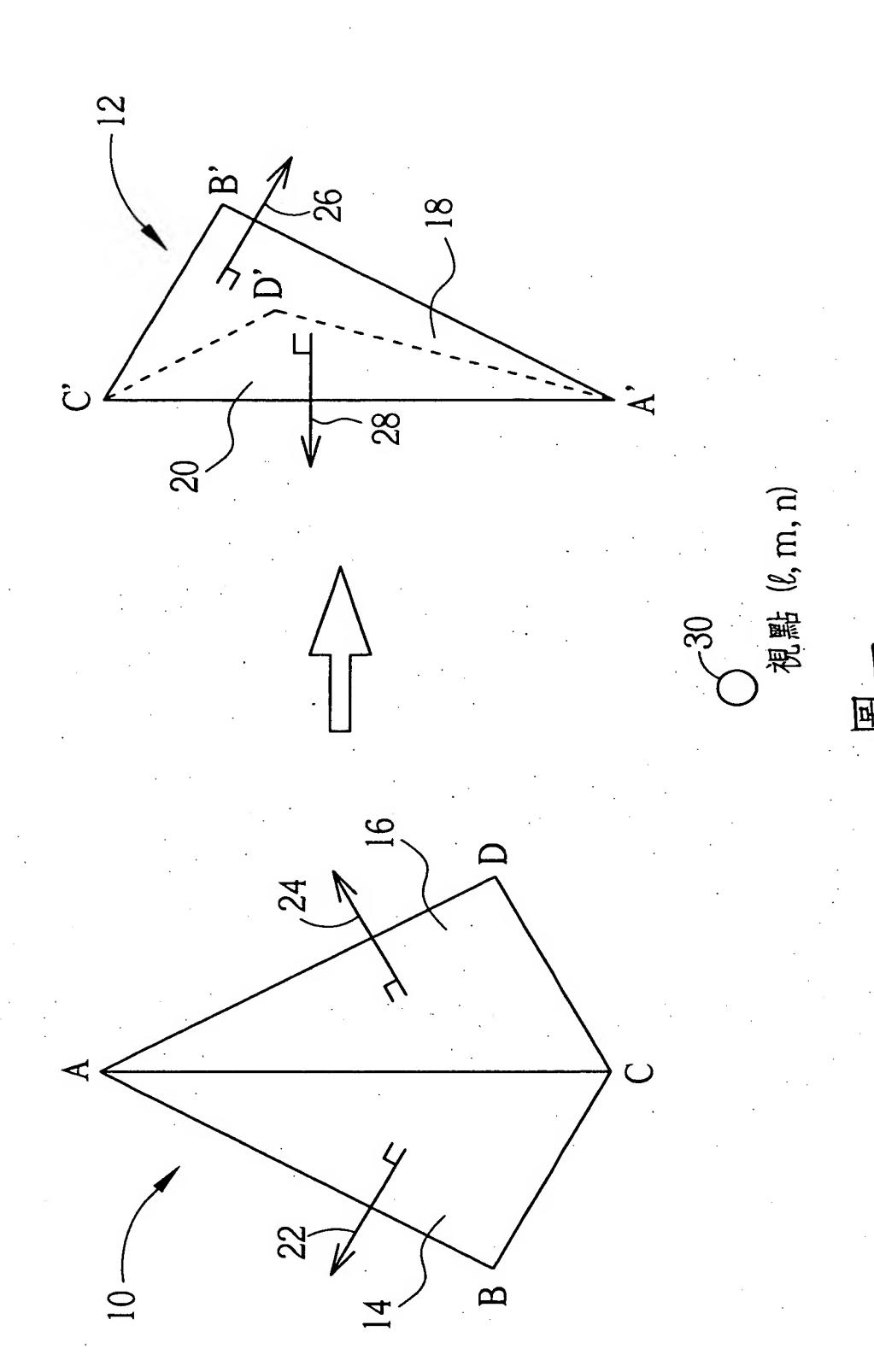


六、申請專利範圍

一三維圖形中各頂點的屬性之方法,其中每一頂點皆包含16個屬性。

10.如申請專利範圍第 1項所述使用一項點著色程式來計算一三維圖形中各頂點的屬性之方法,其中每一頂點所包含之屬性的資料長度為 4x32位元。





圖二

